



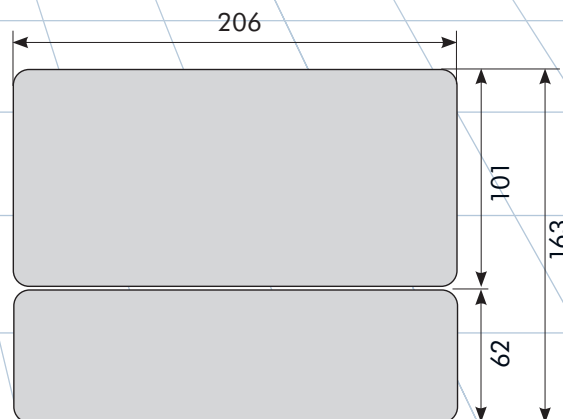
Eishockeyanzeige BTX 6125 HK

Die kompakte Eishockey- Anzeigetafel BTX 6125 HK ist für den Innen- und den Aussenbereich konzipiert. Mit ihren 15 – 25 cm hohen roten Ziffern eignet sie sich hervorragend für eine Lesedistanz bis über 120 Meter.

BTX 6125 HK Die Eishockey-Anzeigetafel von Mobatime besticht durch ihre vielfältige Eingabemöglichkeiten. Nicht nur Spielzeit und Spielstand sind anzeigbar, sondern auch zwei Strafzeiten à 2 oder 5 Minuten pro Team inklusive Spieler-nummer. Ebenfalls sind zwei 10 Minuten Strafen und eine Auszeit pro Mannschaft mittels ø 36mm Punkt signalisierbar. Die Sportanzeige eignet sich neben Eishockey auch für Handball, Inline- und Streethockey.

Die Wahl des richtigen Displays ist wichtig, damit Sie das volle Potenzial Ihrer neuen Anzeigetafel ausschöpfen können. Mobatime unterstützt Sie dabei als kompetenter und zuverlässiger Partner. Beratung, Installation und Support erhalten Sie bei uns aus einer Hand. Unsere starke Serviceorganisation sichert Ihre Investition über viele Jahre.

| Technische Daten | | BTX 6125 HK |
|---|--|-------------------------------------|
| Ablesbarkeit | | 120 Meter |
| Spielzeit | | H 25 cm |
| Spielstand Heim/Gast | | H 25 cm, 0-99 |
| Spielperiode | | H 20 cm |
| Strafzeiten | | H 15 cm |
| Uhrzeitanzeige | | H 25 cm |
| Countdown von zwei Strafzeiten pro Team | | 2 oder 5 Min., mit Spielernummern |
| 2 Strafzeiten (10 Min.) pro Mannschaft | | mittels Punkt ø 36 mm |
| 1 Auszeitanzeige pro Mannschaft | | mittels Punkt ø 36 mm |
| Kontrolleinheit | | Scorepad |
| Kommunikation | | via Funk (optional mit Kabel) |
| Temperatur | | -20°...+50°C |
| Ablesewinkel | | 160° |
| Horn | | 100 db in 1 Meter Entfernung |
| Stromversorgung | | 230V |
| Stromverbrauch | | ca. 280 W |
| Helligkeitsregelung | | ja |
| Farben der LED | | rot |
| Farbe der Anzeige | | schwarz |
| Unterhalt | | wartungsfrei |
| Aluminiumgehäuse | | mit nicht reflektierendem Plexiglas |
| Masse BxHxT | | 206 x 163.5 x 8.45 cm |
| Gewicht | | 60 kg |



Abmessungen in cm